**ALGORITMOS Y PROGRAMACION II - Laboratorio 3 – Pacman**

**Presentado Por:** Marisol Giraldo **Código:** A00246380

**Presentado al Profesor:** Juan Manuel Reyes

**PRUEBAS UNITARIAS AUTOMATICAS**

**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupEscenary1 | PacmanTest | :Pacman |

**DISEÑO CASOS DE PRUEBA**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba 1** | | | | |
| **Objetivo de la Prueba:** Verificar que al crear un pacman se asignan los parámetros de manera correcta.  . | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Resultados** |
| Pacman | testCreatePacman() | setupEscenary1 | ninguno | La prueba es exitosa. Se conseguido crear un pacman. Los atributos han sido correctamente asignados. |